



TIMEMASTER Z01 S.E.

(navodilo za uporabo)

Čestitamo ob nakupu TIMEMASTER Z01 S.E., časomerilne naprave *K-BROS electronics*. Naprava je ključnega pomena za vsakega dirkača za ocenjevanje in izboljševanje rezultatov in hkrati za izboljšanje tehnike vožnje, kot tudi nastavitve dirkalnika.

Glavne značilnosti TIMEMASTER Z01 S.E. so:

- merjenje časa kroga (in vmesnih časov – do 3)
- shranjevanje rezultatov v spomin (do 2500 rezultatov)
- prikaz najboljšega kroga preko visokosvetleče LED diode »BEST LAP«
- avtomatsko izklapljanje naprave (po 10 min. Nedejavnosti)
- nagradljiv firmware naprave
- možnost prenosa rezultatov na PC za pregledovanje in primerjanje rezultatov
- enostavna montaža in uporaba

K-BROS electronic
www.kbros-elect.com

tel.: +386 31 386 430

1 Namestitev

TIMEMASTER Z01 S.E. istem sestoji iz :

- centralne enote, ki prikazuje in shranjuje rezultate
- senzorja za zaznavanje signala oddajnika
- oddajnik za krog (in opcijsko oddajniki za vmesne čase – do 3)

Za nameščanje naprave na vozilo sledite korakom:

1. na hrbtno stran centralne enote nalepite samolepilni trak »ježek«
2. enako storite tudi na senzorju
3. na vozilu najдите primerno mesto, kamor boste lahko pritrdili centralno enoto in tam prilepite drugo stran samolepilnega »ježka«
4. senzor na vozilo namestite tako, da bo okence usmerjeno proti oddajniku ob progi. (namestiti ga je potrebno na mesto, kjer pred njim ni nobene ovire in stran od izvorov toplote)
5. oddajnik za krog postavite ob progi tako, da so diode obrnjene proti senzorju (enako velja tudi za oddajnike za vmesne čase)

Za napajanje centralne enote TIMEMASTER Z01 S.E. služita dve AAA bateriji, ki sta nameščeni v ohišju (za zamenjavo odvijte vse 4 vijake na hrbtni strani in odstranite pokrov). Maksimalna napetost napajanja je 3,5V!!!



2 Pregled funkcij in nastavitev

Za uporabo časomerilne naprave TIMEMASTER Z01 S.E. uporabljamo 4 tipke: MENU, puščica gor, puščica dol in SET. Za vklop naprave pritisnite in držite tipko MENU, dokler se na zaslonu ne prikaže napis.



Naprava ima na voljo 4 glavne menije in 6 podmenijev v nastavitvah (ponavljajo se ciklično):

Glavni meniji:

START SESSION → VIEW SESSION → SETTINGS → POWER OFF

Po njih se pomikamo s tipko MENU, in izberemo s tipko SET.

2.1 START SESSION

Ta meni izberemo za merjenje časov krogov. Na izbiro imamo do 50 različnih sej za shranjevanje rezultatov, ki jih izberemo s tipkama gor, dol in potrdimo s tipko SET. Indikator treh zvezdic v desnem kotu pomeni, da je v tej seji že shranjen rezultat od prej, in če ga izberemo, bomo izgubili prejšnje rezultate. Za morebiten izhod uporabimo tipko MENU.



Po potrditvi s tipko SET se lap-timer postavi v pripravljenost na meritev



V levem kotu sta izpisana podatka o trenutni seji (SXX) i trenutnem krogu LXX)
Ko pripeljemo mimo oddajnika za krog, prične čas na lap-timerju teči.

Po končani seji le-to zaključimo s pritiskom na tipko SET in s tem shranimo vse zabeležene rezultate v spomin.

V primeru, da so ob progi postavljeni tudi oddajniki za merjenje vmesnih časov, se po prejemu signala prikaže zabeležen vmesni čas v zgornji vrstici, v oklepaju pa je zaporedna številka vmesnega časa.



V primeru najboljšega časa kroga, se to izpiše tudi v zgornji vrstici displeja in utripati začne visokosvetleča LED dioda »BEST LAP«, ki utripa cca 5 sekund.



2.2 VIEW SESSION

Za pregledovanje zabeleženih rezultatov izberemo ta meni. Tudi tukaj nato izberemo željeno sejo s tipkama gor-dol in potrdimo s tipko SET. Tudi tukaj indikator treh zvezdic v desnem kotu pove, v katerih sejah so shranjeni rezultati. Za izhod uporabimo tipko MENU



Rezultate krogov pregledujemo s tipkama gor-dol. V levem kotu sta izpisana trenutna seja in trenutni krog, katerega čas gledamo, v zgornji vrstici je izpisan najboljši rezultat kroga te seje, v spodnji pa čas kroga.



Če smo beležili tudi vmesne čase, te pregledujemo tako, da ko gledamo rezultat kroga pritisnemo tipko SET in se na zaslon izpiše št. Kroga (LXX) desno se izpiše čas tega kroga, v spodnji vrstici pa nato s tipkama gor-dol pregledujemo vmesne čase tega kroga (SP1, SP2,..). za izhod uporabimo tipko MENU.



2.3 SETTINGS

Meni SETTINGS vsebuje 6 podmenijev za različne nastavitve. Po menijih se pomikamo s tipko MENU in izbiro potrdimo s SET.



SPLIT times → TIMEOUT sensor → LAP-HOLD time → ERASE Memory → DOWNLOAD data
→ EXIT Settings

SPLIT times – število vmesnih časov (oddajnikov za vmesne čase) 0-3

Nastavljamo s tipkama gor-dol. »0« pomeni izključeno opcijo. S tipko SET potrdimo in shranimo nastavitve



TIMEOUT sensor – nastavljanje časa neaktivnosti sensorja po zabeleženem signalu. To pomeni, da ko naprava dobi od oddajnika signal za krog (ali vmesni čas) se ne odziva na signale oddajnikov določen čas, ki ga izberemo. To nastavitev uporabljamo za izločevanje motenj drugih oddajnikov. Čas naj bo nastavljen tako, da se senzor aktivira cca 5 sekund pred naslednjim oddajnikom (če imamo vmesne čase, moramo vedeti, da nastavimo čas ki je 5 sekund krajši od minimalnega časa med dvema zabeleženima rezultatoma – vmesnima časoma).

Čas je prikazan v minutah:sekundah in ga izbereo s tipkama gor-dol, potrdimo pa s SET in tako shranimo v spomin.



LAP-HOLD time – nastavljanje časa prikaza rezultata na zaslonu po prehodu mimo oddajnika. To pomeni, da bo izmerjen čas prikazan na zaslonu toliko sekund, kot je nastavljeno. (Ta čas ne more biti večji od časa »TIMEOUT sensor«.

Čas je prikazan v minutah:sekundah in ga izbereo s tipkama gor-dol, potrdimo pa s SET in tako shranimo v spomin. Za izhod lahko uporabimo MENU.



ERASE Memory – za izbris rezultatov iz spomina
Potrdimo ga s tipko SET. Na zaslonu se izpiše »Erasing...« kar traja nekaj sekund in po končanem brisanju se vrne v naslednji meni



DOWNLOAD data – za prenos podatkov preko serijskih vrat na PC računalnik

Vse zabeležene podatke v spominu lahko s pomočjo optičnega kabla in softvera prenesemo na PC računalnik, za kasnejšo analizo in pregledovanje ter shranjevanje rezultatov.

Opcijo potrdimo s tipko SET nakar se na zaslonu izpiše »Downloading...« ter se prične prenos podatkov.

POZOR!!! Preden pritisnemo SET tipko, mora biti kabel priključen, in na računalniku mora biti program že v pripravljenosti na sprejem! –Dodatna navodila so v priročniku s softverom za prenos in obdelavo podatkov.



EXIT Settings - za izhod iz menija SETTINGS, nakar se povrnemo v osnovne menije



2.4 POWER off

S pritiskom tipke set ugasnemo napravo. Naprava ima vgrajeno tudi auto.off funkcijo, ki izkjuči napravo, če je neaktivna 10 minut.



3 Oddajnik

Oddajnik sestoji iz:

- oddajni modul
- napajalni kabel
- akumulator ali baterije za napajanje (opcija)



Oddajnik namestimo ob progi tako, da je optična vidljivost med oddajnikom in sprejemnikom – senzorjem kar najboljša. Razdalja med dvema izvoroma signalov naj bo vsaj 2 m zaradi možnih medsebojnih vplivov.

Oddajnik priključimo preko priloženega kabla s krokodili na akumulator, kot opcija pa so lahko znotraj ohišja AAA baterije (8×). Oddajnik vključimo s stikalom ob strani oddajnika, tako da zasveti rdeča LED dioda.

Oddajnik lahko deluje v dveh režimih – HIGH POWER (prednastavljeno) ali LOW POWER, ki se uporablja za zmanjšanje oddajne moči in s tem tudi manjšo porabo električne energije. To nastavljamo preko kratkostičnika znotraj oddajnika (glej sliko). Sklenjen kratkostičnik (jumper) pomeni HIGH POWER režim, nesklenjen pa LOW POWER (glej sliko).

